Nome: Davi Oliveira

Prontuário: SP3013081

----------------------------------------

JavaScript é uma linguagem com uma longa história. Nesta atividade vocês irão descrever um pouco desta história selecionando parte de história e apresentando códigos da época.

Os principais momentos históricos do JavaScript são descritos a seguir:

* Surgimento (Mocha, JavaScript)
* ECMAScript 1, ECMAScript 2;
* ECMAScript 3;
* ECMAScript4, E4X;
* ECMAScript 5;
* ECMAScript 6;
* ECMAScript 7;
* WebAssembly

Vocês devem escolher um desses temas, e escrever um documento em HTML e JavaScript explicando o tema. Na explicação deve haver comparação do código JavaScript apresentado com alguma versão anterior ou posterior.

História da JavaScript

JavaScript é uma Linguagem de Programação, criada por Brendan Eich, a pedido da empresa Netscape, em meados de 1995. No início, o JavaScript foi batizado com outro nome: LiveScript. No entanto, a Netscape não ficou sozinha com o desenvolvimento do JavaScript. A empresa SUN Microsystems interessou-se por ela e entrou de cabeça no desenvolvimento desta nova linguagem, uma vez que acreditava na ideia inovadora que era o JavaScript.

JavaScript é uma Linguagem de Programação, criada por Brendan Eich, a pedido da empresa Netscape, em meados de 1995. No início, o JavaScript foi batizado com outro nome: LiveScript. No entanto, a Netscape não ficou sozinha com o desenvolvimento do JavaScript. A empresa SUN Microsystems interessou-se por ela e entrou de cabeça no desenvolvimento desta nova linguagem, uma vez que acreditava na ideia inovadora que era o JavaScript.

Não obstante, ao perceber este problema, uma empresa chamada ECMA resolveu padronizar a linguagem de modo que pudesse funcionar em todos os navegadores. Desta ideia, nasceu um padrão chamado ECMA, e a linguagem foi batizada de ECMAScript.

ECMAScript é uma linguagem de scripts padronizada, ou seja, uma uniformização das linguagens de scripts. Isso acontece para que todos os navegadores consigam interpretar os códigos de scripts de forma idêntica, seja ele o JavaScript ou o JScript. Além destes, o ActionScript do Flash também é compatível com ECMAScript

Na verdade, atualmente, todos os programas desenvolvidos em JavaScript são, na realidade, programas em ECMAScript. No entanto, por motivos de marketing e como o nome JavaScript já estava muito bem consolidado, o nome permaneceu JavaScript, em todos os lugares, como livros, revistas, sites e outros.

A primeira edição da ECMAScript era na verdade a versão 1.1 do JavaScript lançada para o Netscape, tendo sido criado em 10 dias.

Exemplo de ECMAScript 1:

(import

(rnrs)

(ironscheme clr))

;Define a function write-ln

(define (write-ln fmt . args)

(clr-static-call System.Console WriteLine (clr-cast System.String fmt)

(clr-cast System.Object[]

(list->vector args))))

; And invoke it!

(write-ln "{0}" "Hello World!")

Exemplo em JavaScript:

function saudar(){

alert(“Hello word”)

}

saudar()